

Agrupamento Professor Ruy Luís Gomes

Informação-Prova de Equivalência à Frequência de

TIC - 9º ano

3º Ciclo

Prova 24/2023

Ensino Básico

1. Introdução

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios de classificação;
- Material;
- Duração;

2. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Comunicar e Colaborar
- Criar e Inovar

3. Caracterização da prova

A prova está organizada por itens e/ou grupos de itens. Os itens/grupos de itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que uma das unidades do programa. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência das unidades do programa. Os itens são de tipologia diversificada, de acordo com as aprendizagens e competências que se pretende avaliar.

Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

- Responder a perguntas do tipo:
 - Verdadeiro e Falso
 - Escolha múltipla
 - Preenchimento de espaço
 - Resposta curta.

- Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;

- Responder a questões práticas, de resolução no computador, utilizando programas de:
 - Criação de apresentações;
 - Criação de sites/Blogs;
 - Folha de cálculo;
 - Realidade Aumentada
 - Realidade Virtual.

A valorização dos conteúdos apresenta-se no Quadro 1.

Quadro 1 - Valorização dos conteúdos

Domínios	Aprendizagens essenciais	Cotação (pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none">• Comportamentos que visam a proteção da privacidade;• Utilização de ferramentas digitais de forma segura;• Práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet; ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas;• Riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos;• Respeito as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.	20
Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none">• Recolha de dados ou informações pertinentes através da formulação de questões adequadas;• Utilização do computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e de pesquisa;• Funcionalidades de ferramentas que facilitam o processo de investigação e pesquisa online;• Pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;• Análise crítica da qualidade da informação;• Organização e gestão da informação em dispositivos digitais	20

Colaborar e comunicar	<ul style="list-style-type: none">• Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;• Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;• Meios digitais de comunicação e colaboração.	10
Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar um aplicativo de criação de apresentações;• Aplicações digitais de representação de dados e estatística;• Conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial);• Criação de páginas web/blogs	50

4. Critérios gerais de classificação

A cotação da prova corresponde ao valor máximo de 100 pontos.

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Se o examinando responder a um mesmo item mais do que uma vez, não eliminando inequivocamente a(s) resposta(s) que não deseja que seja(m) classificada(s), deve ser considerada apenas a resposta que surgir em primeiro lugar.

5. Material

- Computador da sala de informática;
- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta;

6. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.