

O jogo do 24 foi concebido por Robert Sun, oriundo de Xangai e formado nos Estados Unidos em Engenharia Eletrónica. Sun criou este jogo, em 1988, com a intenção de levar os alunos a explorarem relações entre números. Pretendia mostrar como a Matemática pode ser poderosa, envolvente e fascinante. Este autor defende que a essência da matemática são os padrões e realça que é importante descobrir diferentes formas de relacionar os números entre si.

Atualmente, são diversas as versões existentes do jogo do 24.

Esta versão do jogo do 24 utiliza cartas com números de 1 a 9.

Regras:

Para cada carta, aplicar uma ou várias operações aritméticas (adição, subtração, multiplicação ou divisão) sobre os números nela disponibilizados, de modo a obter o resultado 24.

Exemplos:



$$8 \times 2 + 4 + 4 = 24$$

ou

$$(4/4 + 2) \times 8 = 24$$

ou ...



$$(4 + 2) \times (8/2) = 24$$

Cada número apresentado na carta tem de ser usado uma única vez e o resultado deverá ser obtido o mais rapidamente possível.